



Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition)

Peter Harmjanz, Tobias Fritsch

Download now

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition)

Peter Harmjanz, Tobias Fritsch

Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition)

Peter Harmjanz, Tobias Fritsch

Diplomarbeit aus dem Jahr 2004 im Fachbereich Informatik - Angewandte Informatik, Note: 1,7, Freie Universität Berlin, Sprache: Deutsch, Abstract: In den letzten Jahren hat der technische Stand von PDAs1 oder elektronischen Organizern ein Niveau erreicht, welches die tragbaren Geräte neben ihrem eigentlichen Nutzen als Terminplaner und Notizbuch auch für Spiele in Frage kommen lässt. Im Handy-Bereich gab es einen vergleichbaren technischen Fortschritt, und heute gibt es selbst für Handys in niedriger Preisklasse ein umfassendes Angebot an Spielen jeder Qualität. Der Markt für Handy-Spiele boomt, wie auch die Verkäufe von Klingeltönen oder Logos belegen. Bei den PDAs bleibt diese Entwicklung jedoch aus – zwar gibt es ein gutes Angebot an verschiedenen Spielen, allerdings sind diese, gemessen an den technischen Möglichkeiten aktueller PDA-Endgeräte, von niedriger Qualität und Werbung, Bewertung und Verkäufe finden fast ausschließlich über das Internet ab.

Die nachfolgende Arbeit soll den PDA-Spielemarkt beschreiben und analysieren, Kriterien für ein erfolgreiches, qualitativ gutes PDA-Spiel finden und diese dann an einem Beispiel umsetzen. Nur wenige wissenschaftliche Arbeiten beschäftigen sich mit dem Thema PDA-Entwicklung und keine davon setzt sich mit den speziellen Anforderungen von Spielen auf dieser Plattform auseinander.

Diese Arbeit kann für Entwickler als Leitfaden dienen und kann sowohl auf Konzeptions- als auch auf Implementierungsebene helfen, die richtigen Entscheidungen zu treffen. Der erste Abschnitt beschäftigt sich mit der aktuellen Marktlage, dem technischen Umfeld und bringt die Probleme beim Verkauf von PDA-Spielen auf den Punkt. Im zweiten Abschnitt werden wichtige Anforderungen an PDA-Spiele herausgearbeitet und, auch im Vergleich mit der Spieleentwicklung für Desktop-PCs, in ein System von Anforderungsebenen eingestuft. Der dritte Abschnitt stellt das Spiel Smartblaster ausgiebig vor und bewertet es nach den in Abschnitt 2 gefunden Kriterien, um letztendlich in Abschnitt 4 ein Konzept zur Verbesserung des Spiels vorzustellen. Im fünften Abschnitt wird eine wichtige Komponente von Smartblaster, nämlich die im PDA-Spielebereich sehr selten anzutreffende Netzwerkfunktion unter verschiedenen Bedingungen getestet, um für die Implementierung wichtige Performancedaten zu erhalten. In Abschnitt 6 folgen eine detaillierte Dokumentation der am Spiel vorgenommenen Änderungen und deren technischer Umsetzungen. Danach folgt im siebten Abschnitt ein Vergleich der überarbeiteten Version mit dem Original und eine Abschlussbewertung.

 [Download Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzersp ...pdf](#)

 [Read Online Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzer ...pdf](#)

Download and Read Free Online Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) Peter Harmjanz, Tobias Fritsch

From reader reviews:

Gloria Smith:

Why don't make it to become your habit? Right now, try to prepare your time to do the important behave, like looking for your favorite e-book and reading a guide. Beside you can solve your problem; you can add your knowledge by the book entitled Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition). Try to make the book Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) as your close friend. It means that it can being your friend when you truly feel alone and beside regarding course make you smarter than in the past. Yeah, it is very fortunated for yourself. The book makes you a lot more confidence because you can know almost everything by the book. So , let me make new experience and also knowledge with this book.

Richard Capps:

Here thing why this Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) are different and dependable to be yours. First of all examining a book is good however it depends in the content of it which is the content is as delightful as food or not. Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) giving you information deeper as different ways, you can find any reserve out there but there is no publication that similar with Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition). It gives you thrill reading through journey, its open up your eyes about the thing that will happened in the world which is might be can be happened around you. You can bring everywhere like in area, café, or even in your technique home by train. In case you are having difficulties in bringing the published book maybe the form of Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) in e-book can be your alternative.

Gregory Sims:

Do you have something that you prefer such as book? The guide lovers usually prefer to choose book like comic, small story and the biggest one is novel. Now, why not hoping Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) that give your pleasure preference will be satisfied by simply reading this book. Reading behavior all over the world can be said as the method for people to know world far better then how they react toward the world. It can't be stated constantly that reading addiction only for the geeky person but for all of you who wants to possibly be success person. So , for every you who want to start studying as your good habit, you could pick Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) become your own starter.

Hubert Wooten:

In this particular era which is the greater man or who has ability to do something more are more special than other. Do you want to become among it? It is just simple approach to have that. What you have to do is just

spending your time not very much but quite enough to enjoy a look at some books. One of the books in the top record in your reading list is definitely Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition). This book and that is qualified as The Hungry Mountains can get you closer in turning out to be precious person. By looking right up and review this e-book you can get many advantages.

Download and Read Online Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) Peter Harmjanz, Tobias Fritsch #CF4S13EDLYQ

Read Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) by Peter Harmjanz, Tobias Fritsch for online ebook

Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) by Peter Harmjanz, Tobias Fritsch Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) by Peter Harmjanz, Tobias Fritsch books to read online.

Online Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) by Peter Harmjanz, Tobias Fritsch ebook PDF download

Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) by Peter Harmjanz, Tobias Fritsch Doc

Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) by Peter Harmjanz, Tobias Fritsch Mobipocket

Konzeptionelle Evaluation aktueller Mehrbenutzerspiele im Handheld-Bereich (German Edition) by Peter Harmjanz, Tobias Fritsch EPub